

## Scenariusz lekcji 03.04.2024

Prowadzący: Ewa Kloge

1. Temat: Z ekologią w zgodzie.

2. Cel ogólny: Uwrażliwienie uczniów na otaczającą przyrodę oraz dbanie o nią.

3. Cele operacyjne:

- Uczeń zna definicje słów ekologia, recykling, OZE.
- Uczeń potrafi rozpoznać ekologiczne znaki z opakowań
- Uczeń potrafi prawidłowo sortować śmieci
- Zna odnawialne źródła energii

4. Metody i formy pracy: metoda klasy odwróconej, praca w grupach, wykorzystanie urządzeń cyfrowych: tablica multimedialna, tablety, kody qr.

5. Pomoce dydaktyczne: karty pracy, tablety

6. Przebieg zajęć:

Przebieg zajęć		Kompetencje kluczowe
Czynności organizacyjne	Przywitanie uczniów, sprawdzenie listy obecności	Porozumiewanie się w języku ojczystym.
Wstęp	Zapisanie na tablicy tematu lekcji: „Z ekologią w zgodzie”. Zapoznanie uczniów z celami lekcji.	
Część właściwa	Wyjaśnienie pojęcia ekologia oraz recykling-prezentacja multimedialna. Odtworzenie filmu edukacyjnego o segregacji odpadów i prawidłowym umieszczaniu ich w pojemnikach na śmieci. W trakcie filmu pytania, na które dzieci w grupach odpowiadają za pomocą tabliczek suchościernych. Następnie rozmawiamy o odnawialnych źródłach energii (OZE)-skąd można pozyskać odnawialne źródła, jakie elektrownie są w Europie i w jakim kraju jest najwięcej elektrowni przyjaznych środowisku. Zamiana ról-praca metodą lekcji odwróconej. Uczniowie bawią się w escape room- stają się naukowcami, którzy muszą rozwiązać zadania, żeby zdobyć nagrodę. Na sześciu stacjach badawczych znajdują się zadania: segregacja śmieci, wykreślanka,	Porozumiewanie się w języku ojczystym Kompetencje informatyczne Kompetencje matematyczne i podstawowe kompetencje naukowo-techniczne Umiejętność uczenia się Kompetencje społeczne i obywatelskie

	dopasowanie znaków ekologicznych do znaczeń, krzyżówka, modele w programie Corinth (zakupionym w programie Laboratoria Przyszłości) oraz gra memory (pamięć). Dzięki zdobytym cyfrom i rozwiązaniu działania matematycznego, dostaną kod do kłódki z niespodzianką.	
Podsumowanie	Quiz o ekologii na platformie blooket <a href="https://dashboard.blooket.com/set/64405e2177a3e41ba5644461">https://dashboard.blooket.com/set/64405e2177a3e41ba5644461</a> lub kahoot <a href="https://create.kahoot.it/details/a34fdc1e-40aa-4038-808b-207c1ba1ff03">https://create.kahoot.it/details/a34fdc1e-40aa-4038-808b-207c1ba1ff03</a>	Kompetencje informatyczne Umiejętność uczenia się