

	<p>Od lat trzech - Treść gier oznaczonych w ten sposób uznaje się za odpowiednią dla wszystkich grup wiekowych. Dopuszczalna jest pewna ilość przemocy w komicznym kontekście (podobna do prezentowanej w kreskówkach Królika Bugsa czy Toma i Jerry'ego). Dziecko nie powinno utożsamiać postaci pojawiających się na ekranie z postaciami rzeczywistymi. Powinny one być w całości wytworem fantazji. Gra nie powinna zawierać dźwięków ani obrazów, które mogą przstraszyć dziecko. Nie powinny w niej występować wulgaryzmy, sceny zawierające nagość ani odwołania do życia seksualnego.</p>
	<p>Od lat siedmiu - Gry, które w innym przypadku zostałyby zakwalifikowane do grupy 3, lecz zawierają dźwięki lub sceny potencjalnie przerażające najmłodszych odbiorców. Dopuszczalne są sceny obejmujące częściową nagość, ale nigdy w kontekście seksualnym.</p>
	<p>Od lat dwunastu - Gry wideo pokazujące przemoc o nieco bardziej realistycznym charakterze, skierowaną przeciw postaciom fantastycznym lub nierealistyczną przemoc wobec postaci o ludzkim lub rozpoznawalnych zwierząt, ponadto w tej kategorii wiekowej dopuszczalna jest nieco bardziej dosłowna nagość. Ewentualne wulgaryzmy muszą mieć łagodny charakter i nie mogą zawierać odwołań do seksu.</p>
	<p>Od lat szesnastu - Ten symbol jest nadawany, jeżeli przemoc lub aktywność seksualna wyglądają tak jak w rzeczywistości. Młodzież w tym wieku powinna również być odporna na brutalniejsze wulgaryzmy, sceny pokazujące używanie tytoniu lub narkotyków oraz sceny popełniania przestępstw.</p>
	<p>Od lat osiemnastu - Za gry dla dorosłych uznaje się gry przedstawiające daleko posuniętą przemoc lub specyficzne rodzaje przemocy. Daleko posunięta przemoc jest najtrudniejsza do zdefiniowania, ponieważ w wielu przypadkach jest to pojęcie bardzo subiektywne, ale ogólnie można ją określić jako sceny przemocy powodujące u widza uczucie odrazy.</p>

Opisy zawartości treści gier komputerowych w klasyfikacji PEGI

Obrazek	Treść	Informacje	Dopuszczalne oznaczenia
	Przemoc	Gra zawiera elementy przemocy.	
	Seks	W grze pojawiają się nagość lub zachowania seksualne lub nawiązania do zachowań o charakterze seksualnym.	
	Dyskryminacja	Gra pokazuje przypadki dyskryminacji lub zawiera materiały, które mogą do niej zachęcać osoby nieletnie.	
	Używk	W grze pojawiają się nawiązania do używek lub przedstawiono ich zażywanie.	
	Strach	Gra może przestraszyć młodsze dzieci.	
	Wulgarny język	W grze jest używany wulgarny język.	
	Hazard	Gry, które zachęcają do uprawiania hazardu lub go uczą.	
	Gra online	Gry, w które można grać przez Internet.	